Процедура – «сделать ход». Параметры - идентификатор фигуры и новые координаты (для одного типа фигуры). Проверить, соответствует ли ход правилам, и если да, то сделать ход.

Триггер1 на изменение положения фигуры. Если мы ходим на клетку, где стоит фигура другого цвета, то «съесть» ее, если своего, то такой ход делать нельзя.

Триггер2 – вести файл, в который записываются все ходы.